Use case name AcquistoBiglietto

Participating actors Utente

Entry condition:

1. L’utente deve essersi registrato alla piattaforma o caso contrario registrarsi

Flow of events

1. L’utente digita l’indirizzo per effettuare il login su Etransfer e va sulla homepage del sito
2. L’utente va nella sezione dove sono salvate le varie corse, seleziona una corsa e preme il pulsante acquista un biglietto.
3. L’utente ora dovrà inserire il metodo di pagamento che vuole usare per effettuare l’acquisto, dopo aver compilato i campi di acquisto del biglietto premerà il pulsante acquista dove verrà mostrato il riepilogo della transazione e successivamente l’utente potrà confermare con il pulsante “conferma” la transazione.
4. Il sistema confermerà l’avvenuta transazione e reindirizzerà l’utente alla homepage

Exit condition:

1. L’utente verrà notificato del pagamento effettuato con successo
2. L’utente riceverà un messaggio di errore che spiegherà il perché l’acquisto non è avvenuto con successo

Exceptions:

1. L’utente potrebbe aver sbagliato ad inserire le informazioni del metodo di pagamento
2. Il sito potrebbe essere in manutenzione.